PELIALAN koulutusta Suomessa

- Ahlmannin koulun säätiö /Oriveden Opisto
- Joutsenon Opisto
- Kauhajoen evankelinen opisto
- Laajasalon opisto
- Prakticum
- AEL Ammattienedistämislaitossäätiö
- Amiedu
- HEO Media
- Kainuun ammattiopisto
- Kouvolan seudun ammattiopisto
- Lybeckerin opisto
- Oulun seudun ammattiopisto
- Pohjois-Karjalan koulutuskuntayhtymä, Riveria Outokummun koulutusyksikkö
- Sataedu
- Stadin ammattiopisto
- Suupohjan ammatti-instituutti

- Centria-AMK
- Jyväskylän AMK
- Lahden AMK
- Lapin AMK & -Yliopisto
- Oulun AMK
- Oulun AMK - Oulu Game LAB
- Metropolia AMK
- Savonia AMK
- Vaasan AMK:n ja -Yliopiston yhteinen West Coast Game Lab
- Haaga-Helia AMK
- Jyväskylän AMK
- Kaakkois-Suomen AMK - XAMK
- Kaakkois-Suomen AMK - XAMK
- Kajaanin AMK
- Karelia AMK
- Metropolia AMK
- Metropolia AMK
- Tampereen AMK
- Turun AMK

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

AMMATTIIN VALMISTAVA KOULUTUS.

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO

AMK -TUTKINTO

KORKEAKOULUTUTKINTO

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

- Lapin Yliopisto
- LUT Lappeenrannan - teknillinen yliopisto
- Turun yliopisto
- Aalto -yliopisto
- Jyväskylän Yliopisto
- Tampereen yliopisto

INSTITUTES FOR GAME EDUCATION IN FINLAND | CONDUCTED BY NEOGAMES FINLAND

Onko koulutus maksullista
Possible tuition fee

€

Koulutuksen painopistealueet:
Focus in studies:

TECH

ART

BIZZ

MUU

Lyhyt kuvaus opintojen KESKEISIMMISTÄ SISÄLLÖISTÄ ja PAINOPISTEALUEISTA/ Description of GAME STUDIES and FOCUS AREAS

LOCATION

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO / DURATION OF GAME STUDIES
Pelialan op. / koko tutkinnon op.
cr. of Game Studies / cr. of the whole degree

Oppilaitosten nettisivut / www sites
Koulutukset yhteyshenkilöt / Contact person ja näiden yhteystiedot / Contact

Katso myös: https://opintopolku.fi

Hakuajat / When to Apply

Koulutuskielet / Language in curriculum

Ahlmannin koulun säätiö/ Oriveden Opisto

PELITEKNOLOGIAN LINJA & VISUAALISEN PELISUUNNITTELUN LINJA

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

€

TECH

ART

Painotus: PELINKEHITTÄMISEN TEKNOLOGIA mm. OHJELMOINNIN OPISKELUA ja keskeisimpien PELINKEHITYS- ALUSTOJEN KÄYTÖN OPETTELUA.

Painotus: PELIEN SUUNNITTELU kokonaisvaltaisesti ja KUVATAITEEN PERUSTAIDOT. Opetusta ja yhteisiä projekteja peliteknologian linjan kanssa.

Seuraava haku: 1.1.2018

SIJAINTI: TAMPERE

www.ahlman.fi/visuaalisen-pelisuunnittelun-linja
www.ahlman.fi/peliteknologian-linja
Yhteyshenkilö: Jari Yltävä
jari.yltava@ahlman.fi

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 1 VUOSI 36 opintoviikkoa

Koulutus on maksullista

Koulutuskieli: Suomi

Joutsenon Opisto

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

KOHTI PELIALAA

€

TECH

Painotus; Pääasiassa OHJELMOINNIN PERUSTEET ja UNITYLLÄ OHJELMOINTI. Sivuaineina on 3D- ja 2D-GRAFIIKKA, ANIMAATIO ja ÄÄNISUUNNITTELU.

SIJAINTI: LAPPEENRANTA /JOUTSENO

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 9 kk 31 opintopistettä

MUU

www.joutsenonopisto.fi/opintolinja/kohti-pelialaa/
Yhteyshenkilö: Jukka Hilvonen
jukka.hilvonen@joutsenonopisto.fi

Seuraava haku: 1.3.2018

Koulutus on maksullista

Koulutuskieli: Suomi

Kauhajoen evankelinen opisto

MEDIATAIDE-PELIVISIO

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

€

ART

MUU

Painotus; VIRTUAALITODELLISUUTEEN ja PELIMAAILMOJEN SUUNNITTELUUN, sekä LIIKKUVAN KUVAN TUOTTAMISEEN ja välineistön hallintaan keskittynyt opintosuunta. Koulutus antaa VIRTUAALI- ja PELIMAAILMOJEN tekemiseen tarvittavat luovat perustaidot.

SIJAINTI: KAUHAJOKI

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 10 kk. 34/65 opintopistettä

www.keo.fi
Yhteyshenkilö: Jussi Luoma
jussi.luoma@opisto.info

Jatkuva haku / Continuous apply

Tuition Fee

Language in studies: English & Finnish

Laajasalon opisto

PELITUOTANTO / GAME PRODUCTION

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

€

TECH

ART

BIZZ

MUU

Game Production focusing: PRACTICAL, HIGH QUALITY GAME DEVELOPMENT IN TEAM PROJECTS for PC, MOBILE and VR platforms. BASIC COMPETENCE in both FINNISH and ENGLISH is generally REQUIRED to apply, but exceptions are possible. School also offers separate Finnish language for immigrants.

LOCATION: HELSINKI

DURATION OF GAME STUDIES: 1 YEAR 50 cr.

Apply on January 2018

http://laajasalonopisto.fi/pelituotanto
Contact: Yrjö Peussa / yrjo.peussa@laajasalonopisto.fi

Tuition Fee

Language in studies: English & Finnish

Prakticum

SPELPRODUKTION

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

TECH

ART

Utbildningen innehåller undervisning i alla element av SPELPRODUKTION: PLANERING, DESIGN, GRAFIK, LJUD och PROGRAMMERING. Målet med utbildningen är att producera unika och individuella spel, arbete som ger dig färdigheter för arbete inom branschen.

LÄGE: HELSINGFORS

LÄNGDEN I SPEL UTBILDNING 1 ÅR 60 kp

http://prakticum.fi/unga/spelproduktion.html
Kontakt: Jens Brännback
jens.brannback@prakticum.fi

Nästa sökning: Höst 2018

Språket: Svenska

AEL Ammattienedistämislaitossäätiö

MEDIA-ALAN AMMATTITUTKINTO / PELIGRAFIIKKA

AMMATTITUTKINTO

TECH

€

Painotus: 2D JA 3D GRAFIIKAN TOTEUTTAMINEN

SIJAINTI: HELSINKI

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 1.5 VUOTTA. Näyttötutkinto-järjestelmä

http://ael.fi/media
Yhteyshenkilö: Leena Niiva
leena.niiva@ael.fi

Jatkuva haku

Koulutus on maksullista

Koulutuskieli: Suomi

Amiedu

AMMATTITUTKINTO

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN AMMATTITUTKINTO / PELIOHJELMOIJA & MEDIA-ALAN AMMATTITUTKINTO / PELIGRAFIIKKA

€

TECH

ART

The main objective is to develop student into either GAME PROGRAMMER or GAME ARTIST. Student can achieve vocational secondary qualification or vocational upper secondary qualification.

LOCATION: HELSINKI

DURATION OF GAME STUDIES: 0.5-2 YEARS

Contact: Heidi Paal
heidi.paal@amiedu.fi

Jatkuva haku / Continuous apply

Tuition Fee

Language in studies: English & Finnish

HEO Media

PELISUUNNITTELU

AMMATTIIN VALMISTAVA KOULUTUS.

€

Painotus; MOBIILIPELIEN SUUNNITTELU. Lukuvuoden aikana käydään läpi PELISUUNNITTELU IDEOINNISTA VALMIIDEN PELIEN LANSEERAUKSEEN. Lisäksi mukana myös Unity- ja 3D-kurssit.

SIJAINTI: HELSINKI

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 9KK. n. 60 opintopistettä

MUU

http://heo.fi
Yhteyshenkilö: Raimo Ahonen
raimo.ahonen@heo.fi

Seuraava haku: Tammikuu 2018

Koulutus on maksullista

Koulutuskieli: Suomi

Kainuun ammattiopisto

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO

MEDIA-ALAN JA KUVALLISEN ILMAISUN PERUSTUTKINTO / AUDIOVISUAALISEN VIESTINNÄN OSAAMISALA MEDIAPALVELUJEN TOTEUTTAJA

ART

Painotus; audiovisuaalisen viestinnän työtehtävät esim. MEDIA-, PELI- ja VIESTINTÄTUOTTEIDEN SUUNNITTELUUN, valmistamiseen, TUOTTAMISEEN ja MARKKINOINTIIN liittyvissä tehtävissä.

SIJAINTI: KAJAANI

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 3 VUOTTA. 30-75/180 Osaamispistettä

www.kao.fi
Yhteyshenkilö: Jouko Kämäräinen
jouko.kamarainen@kao.fi

Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

Kouvolan seudun ammattiopisto

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN PERUSTUTKINTO / DATANOMI

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO

TECH

Painotus: PELITUOTANNON AIHEET mm. OHJELMOINTI, KUVANKÄSITTELY, MALLINTAMINEN ja PELISUUNNITTELU. Koulutukseen kuuluu myös OHJELMOINNIN PERUSTEET, alan yleisimpien PELIMOOTTOREIDEN käyttö ja PROJEKTIN- ja VERSION-HALLINTAMENETELMÄT.

SIJAINTI: KOUVOLA

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 3 VUOTTA. 145/180 Osaamispistettä

Seuraava haku: Kevät 2018

www.ksao.fi/koulutustarjonta
Yhteyshenkilö: Mikko Puustelli
mikko.puustelli@ksao.fi

Koulutuskieli: Suomi

Lybeckerin opisto

KOULUTUSKESKUS BRAHE / MEDIA-ALAN PERUSTUTKINTO

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO

TECH

ART

Pääpaino opinnoissa on PELIGRAFIIKAN ja -ANIMAATION toteuttamisessa sekä PELILLISYYDEN RAKENTAMISESSA PELIMOOTTOREIDEN avulla. Lisäksi perehdytään ANIMAATION eri TYÖSKENTELYTAPOIHIN, KÄSIKIRJOITTAMISEEN ja ÄÄNISUUNNITTELUUN.

SIJAINTI: RAAHE

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 2-3 VUOTTA. 105-115/180 Opintopistettä

www.lybecker.fi
Yhteyshenkilö: Jari Asukas
Jari.asukas@raahenedu.fi

Seuraava haku: Jatkuva haku

Koulutuskieli: Suomi

Oulun seudun ammattiopisto

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN PERUSTUTKINTO ja -AMMATTITUTKINTO / DATANOMI

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO & AMMATTITUTKINTO

TECH

Tieto- ja viestintätekniikan perustutkintokoulutusta OHJELMISTOTUOTANNON osaamisalalle PELITUOTANTOON painottuen. Koulutuksen keskeinen sisältö on PELIOHJELMOINNISSA ja 3D-MALLINNUKSESSA. Opiskelu antaa valmiudet toimimiseen myös muissa ohjelmisttuotannon työtehtävissä.

SIJAINTI: OULU

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 3 VUOTTA. 180 Opintopistettä

www.osao.fi/hakijalle/ammatilliset-perustutkinnot/
Yhteyshenkilö: Tiina Karvonen
tiina.karvonen@osao.fi

Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

Pohjois-Karjalan koulutuskuntayhtymä, Riveria Outokummun koulutusyksikkö

MEDIA-ALAN PERUSTUTKINTO / PELIALA

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO

TECH

ART

Koulutusohjelma valmentaa opiskelijoita HALLITSEMAAN ALALLA YLEISIMMIN KÄYTETYT 3D SOVELLUKSET JA PELIEDITORIT. Pelialan koulutuksessa opiskelijat ja opettajat ovat aktiivisia myös KANSAINVÄLISESTI. Yhteistyötä toteutetaan erityisesti aasialaisten yritysten ja oppilaitosten kanssa, mm. JAPANISSA JA KIINASSA.

SIJAINTI: OUTOKUMPU

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 2-3 VUOTTA. 135/180 Opintopistettä

http://pkky.fi/oppilaitokset/ammattiopisto/outokumpu
Yhteyshenkilö: Tone Arstila
tone.arstila@riveria.fi

Seuraava haku: Jatkuva haku ja yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

Pohjois-Karjalan koulutuskuntayhtymä, Sataedu

MEDIA-ALAN PERUSTUTKINTO / ANIMAATIO- JA PELIALA

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO

TECH

ART

PAINOTUS: PELINKEHITYKSEN ERI VAIHEET JA SISÄLLÖT PC-, MOBIILI- JA VR-ALUSTOILLE

SIJAINTI: NAKKILA

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 2-3 VUOTTA, 180 Osaamispistettä

www.sataedu.fi
Yhteyshenkilöt:
Saija Ketola saija.ketola@sataedu.fi,
Harri Sarri harri.sarri@sataedu.fi

Seuraava haku: Jatkuva haku ja yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

Stadin ammattiopisto

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO
A) GAME ART
B) GAME DEVELOPMENT

UPPER SECONDARY QUALIFICATION

TECH

ART

Studies in Game Art program contains e.g. CLASSICAL DRAWING, 2D DIGITAL PAINTING, 2D ANIMATION, 3D-MODELING, TEXTURING and ANIMATION, 3D SCULPTING, WORKING with GAME ENGINES and GAME DESIGN.

LOCATION: HELSINKI

DURATION OF GAME STUDIES: 2-3 YEARS. 60/180 cr.

Game Development program contains e.g. GAME DESIGN, GAME PROGRAMMING, GAME ENGINES, VERSION CONTROL, 3D-MODELING, TEXTURING and ANIMATION.

www.mediastadi.fi
Contact: Jaana Vestergren
jaana.vestergren@edu.hel.fi

Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

INSTITUTES FOR GAME EDUCATION IN FINLAND | CONDUCTED BY NEOGAMES FINLAND

Suupohjan ammatti-instituutti

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN PERUSTUTKINTO, OHJELMISTOTUOTANNON OSAAMISALA

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO

TECH

Ohjelmistotuotannon osaamisala, pelialan näkökulmasta toteutettuna. Koulutus sisältää PELIALAN PERUSTEET, 3D-MALLINNUS, PELIOHJELMOINNIN ja PELIMOOTTORIN käytön (UNITY).

SIJAINTI: KAUHAJOKI

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 3-2 VUOTTA. 70/180 Opintopistettä

www.saiedu.fi
Yhteyshenkilö: Margit Haapamäki
margit.haapamaki@saiedu.fi

Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

Centria-AMK

CENTRIA GAME LAB

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS TAI AVOIMEN AMMATTI-KORKEAKOULUN OPINTOJA

TECH

ART

BIZZ

Pelikoulutuksessa käytetään hyväksi lab-mallia. Painotus on LIIKETOIMINNASSA, opetusta on lisäksi mm. MARKKINOINNISTA, GRAFIIKASTA, TIIMITYÖSKENTELYSTÄ, OHJELMOINNISTA ja PELISUUNNITTELUSTA.

SIJAINTI: YLIVIESKA

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 10 KK 30-75 Opintopistettä

https://web.centria.fi/hakijalle/
Yhteyshenkilö: Ville Autio
ville.autio@centria.fi

Seuraava haku: Tammikuu 2018

Language in studies: English & Finnish

Jyväskylän AMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIKKA / ICT INSINÖÖRI / ENGINEER

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

ART

BIZZ

Game Development module consists of BASICS OF GAME DEVELOPMENT (5ect) and GAME DEVELOPMENT PROJECT (10op). In the basics course student will learn GAME DEVELOPMENT THEORY and in the project course students form development groups and develop a working GAME PROTOTYPE.

LOCATION: JYVÄSKYLÄ

DURATION OF GAME STUDIES: 0.5 YEARS. 18/240 cr.

https://www.jamk.fi/fi/Koulutus/tekniikan-ala/insinoori-tieto-ja-viestintatekniikka/
Contact: Mika Karjalainen
mika.karjalainen@jamk.fi

Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

Lahden AMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKKA / INSINÖÖRI

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

Courses: GAME PROGRAMMING ESSENTIALS, GAME PROGRAMMING ADVANCED, GAME ENGINES, GAME DESIGN, WORKSHOP COURSE, MATHEMATICS AND PHYSICS IN GAME PROGRAMMING.

LOCATION: LAHTI

DURATION OF GAME STUDIES 4 YEARS. 35/240 cr.

http://www.lamk.fi/hakijalle/amk-tutkinnot/
Contact: Matti Welin
matti.welin@lamk.fi

Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

Lapin AMK & Yliopisto

KESÄPELIOPINNOT / TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKKA

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

ART

SIJAINTI: ROVANIEMI

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 3.5 kk. 20 Opintopistettä

KESÄPELIOPINNOT on n.20op kokonaisuus, johon pystyy hakemaan avoimen AMK:n kautta, tai jos on LapinAMK:n, tai Lapin yliopiston opiskelija, niin suoraan konserniopintojen kautta.

PELITUOTANTOPROJEKTI - VIRTUAL REALITY, TEOLLISUUDEN ja LUONNONVAROJEN osaamisalan kesäopinnot.

www.lapinamk.fi
Yhteyshenkilö: Petri Hannula
petri.hannula@lapinamk.fi

https://www.ulapland.fi/EN
Yhteyshenkilö: Tomi Knuutila
tomi.knuutila@ulapland.fi

Seuraava haku: Talvi 2017

Language in studies: English & Finnish

Oulun AMK

TIETOJENKÄSITTELY / TRADENOMI

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

IT-Tradenomin opinnoissa on pakollinen 15op KOKONAISUUS PELIALASTA. Tämän jatkoksi opiskelijalla on mahdollista suorittaa 15op PELIPROJEKTI, jonka jälkeen opiskelijat lähtevät yrityksiin tekemään 15op YRITYSLÄHTÖISEN PROJEKTIN, 30op harjoittelun ja 15op opinnäytetyön.

SIJAINTI: OULU

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 1 VUOTTA. 30 + 30 Opintopistettä

http://www.oamk.fi/opinto-opas/opintojen-sisalto/
Yhteyshenkilö: Teppo Räisänen
teppo.raisanen@oamk.fi

Seuraava haku: 14.–28.3.2018

Koulutuskieli: Suomi

Oulun AMK

Oulu Game LAB

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA TAI AVOIMEN AMMATTI-KORKEAKOULUN OPINTOJA

Oulu Game LAB is an unique TRAINING and DEVELOPMENT PROGRAM TAILORED to meet the NEEDS of GAME INDUSTRY. Oulu Game LAB supports the DEVELOPMENT of GAME PROTOTYPES/ PRODUCTS and START-UPS.

LOCATION: OULU

DURATION OF GAME STUDIES
1-2 semesters + possible summer studies
30/210cr.

MUU

www.oulugamelab.net
Contact: Anna Salomaa
anna.salomaa@oamk.fi

Apply on January 2018

Language in studies: English & Finnish

Metropolia AMK

AVOIN PELIALAN KOULUTUS

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA TAI AVOIN AMK

ART

BIZZ

1) ARTISTEILLE: Avoimen AMK:n PELIARTISTI 30op.
2) PELILIIKETALOUS: AVOIMEN AMK:N PELILIIKETALOUS 30op on 6kk-12kk kestävä TIIVIS PELIALAN KOULUTUS ALAN AMMATTILAISTEN OPETTAMANA. PROJEKTIOPINNOT METROPOLIAN PELISOVELLUS - ja ART OPISKELIJOIDEN KANSSA. YHTEISTYÖSSÄ PK SEUDUN MUIDEN PELIOPPILAITOSTEN KANSSA.

SIJAINTI: ESPOO

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 5-12KK 30 Opintopistettä

www.metropolia.fi
http://games.metropolia.fi
Yhteyshenkilö: Juha Huhtakallio
juha.huhtakallio@metropolia.fi

Seuraava haku: Tammikuu 2018

Language in studies: English & Finnish

Savonia AMK

TIETOTEKNIIKKA / INSINÖÖRI

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

PELIOHJELMOINNIN perusteissa opetellaan tekemään PELEJÄ PELINKEHITTIMELLÄ (UNITY) ja jatkokursseissa laajennetaan osaamista erilaisiin OHJAIMIIN (mm. VIRTUAALITODELLISUUS) sekä TAUSTAJÄRJESTELMIEN kanssa KOMMUNIKOINTIIN. TAVOITTEENA EI OLE VIIHDEPELIT vaan enemmän PELILLISYYS JA SEN HUOMIOIMINEN SOVELLUKSISSA. PELIOHJELMOINNISSA PEREHDYTÄÄN TYÖKALUIHIN ja opetellaan niiden käyttöä osana kehitysprosessia.

SIJAINTI: KUOPIO

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 1.5 VUOTTA. 10-20/240 Opintopistettä

http://portal.savonia.fi/amk/fi/opiskelijalle/
Yhteyshenkilö: Veijo Pitkänen
veijo.pitkanen@savonia.fi

Seuraava haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

Vaasan AMK:n ja -Yliopiston yhteinen

West Coast Game Lab

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

ART

BIZZ

West Coast Game Lab järjestää PELIKEHITYKSEN PERUSTEET -opintokokonaisuutta. Kurssilla käydään läpi pelikehityksen kaikki osa-alueet, ja kurssin aikana muodostetut tiimit TOTEUTTAVAT kurssin aikana PELIN. Kurssin opettajat tulevat pelialan yrityksistä.

SIJAINTI: VAASA

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 10 VIIKKOA 2-5 Opintopistettä

http://westcoastgamelab.fi/
Yhteyshenkilö: Jussi Loukiainen
jussi.loukiainen@vamk.fi

Seuraava haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

INSTITUTES FOR GAME EDUCATION IN FINLAND | CONDUCTED BY NEOGAMES FINLAND

Haaga-Helia AMK

TIETOJENKÄSITTELYN KO / TRADENOMI

AMK -TUTKINTO

TECH

BIZZ

Tarjoaa ohjelmistotuotannon koulutusta => pelikoodareita ja digitaalisten palvelun koulutusta => pelisuunnittelijoita. Ohjelma ei ole keskittynyt yksinomaan pelialaan, vaan palvelee laaja-alaisesti kaikkia toimialoja keskittyen elämystalouteen ja liiketoimintaan ja näiden tukemiseen tietotekniikan keinoin.

SIJAINTI: HELSINKI

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 3.5 VUOTTA. -/210 Opintopistettä

https://www.haaga-helia.fi/fi/opinto-opas/
Yhteyshenkilö: Minna Kivihalme
Minna.kivihalme@haaga-helia.fi

Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Language in studies: English & Finnish

Jyväskylän AMK

TIETOJENKÄSITTELYN KO. / TRADENOMI

AMK -TUTKINTO

TECH

ART

Ensimmäisenä vuonna on mahdollista opiskella PERUSTEET TEKNOLOGIASTA ja SISÄLLÖNTUOTANNOSTA ja hakea pelialan projektiopintoihin. PELIPROJEKTEISSA voi olla useissa eri rooleissa. Opintojen lopussa voi panostaa syntyneiden pelien jatkokehitykseen ja kaupallistamiseen. Lisäksi sekä HARJOITTELUN että OPINNÄYTETYÖN voi tehdä PELIALAAN liittyen.

SIJAINTI: JYVÄSKYLÄ

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 3.5 VUOTTA. 0-120/210 Opintopistettä

www.jamk.fi/fi/Koulutus/Liiketalouden-ala/tradenomi-tietojenkasittely/
Yhteyshenkilö: Mika Karhulahti
mika.karhulahti@jamk.fi

Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Language in studies: English & Finnish

Kaakkois-Suomen AMK

XAMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKKA / INSINÖÖRI

AMK -TUTKINTO

TECH

Gamelab on peliohjelmoinnin oppimisympäristö, jossa on nykyaikaiset VÄLINEET PELIEN OHJELMOINTIIN monille ERI ALUSTOILLE. Mahdollista kehittää pelejä MOBIILILAITTEILLE (iOS, Android, Windows Phone), KONSOLEILLE ja PC:lle sekä NETTIYMPÄRISTÖÖN. Opintojen pääpaino on PELIOHJELMOINNIN käytännön opiskelussa eri ohjelmointikieliä (pääpaino C++) ja moderneja pelikehitysympäristöjä käyttäen.

SIJAINTI: KOTKA

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 4 VUOTTA. 240 Opintopistettä

https://www.ictlab.fi/index.php/fi/peliohjelmointi/etusivu
Yhteyshenkilö: Marko Oras
marko.oras@xamk.fi

Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Language in studies: English & Finnish

Kaakkois-Suomen AMK

XAMK

BACHELOR OF CULTURE AND ARTS, GAME DESIGN

AMK -TUTKINTO

TECH

ART

Game Design studies cover arts and design skills, design methods and professional tools. The education centres around, 3D and 2D graphics, animation, concept art, script writing and game mechanics. The education is project-oriented, combining practice with theory.

SIJAINTI: KOUVOLA

DURATION OF GAME STUDIES: 3.5-4 YEARS. 240 cr.

https://www.xamk.fi/koulutukset/bachelor-of-culture-and-arts-dp-in-

Contact: Marko Siitonen
marko.siitonen@xamk.fi

Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

INSTITUTES FOR GAME EDUCATION IN FINLAND | CONDUCTED BY NEOGAMES FINLAND

Kajaanin AMK

AMK -TUTKINTO

TIETOJENKÄSITTELY / TRADENOMI
TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKKA / INSINÖÖRI

TECH

ART

BIZZ

Painotus:
Pelinkehityksen alueet:
PELIOHJELMOINTI,
PELIGRAFIIKKA,
PELITUOTTAMINEN sekä
PELITEKNOLOGIA.
Erinomaiset yhteydet
yrityksiin. Käytössä
viimeisin teknologia.
SONYN PLAYSTATION FIRST
ACADEMIC PARTNER sekä
VR FIRST YHTEISTYÖKUMPPANI.

SIJAINTI:
KAJAANI

PELIALAN
KOULUTUKSEN
KESTO:
3,5-4 VUOTTA.
156-160/210-240
Opintopistettä

www.kajakgamedev.fi/games.html
Yhteyshenkilö: Tanja Korhonen
tanja.korhonen@kamk.fi

Seuraava haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

INSTITUTES FOR GAME EDUCATION IN FINLAND | CONDUCTED BY NEOGAMES FINLAND

Karelia AMK

TIETOJENKÄSITTELY / TRADENOMI

AMK -TUTKINTO

TECH

BIZZ

Koulutus sisältää mm. PELIEN TEKOÄLYÄ, PELIKEHITYKSEN PERUSTEET, C++ OHJELMOINTI, SYVENTÄVÄ PELIKEHITYS, PELIGRAFIIKAN PERUSTEET, EFEKTIOHJELMOINTI, LISÄTTY- ja VIRTUAALITODELLISUUS, KETTERÄT KEHITYSPROJEKTIT, (peliprojektit toimeksiantona) OHJELMISTOTUOTANTO IT-projektit, ICT-TOIMEKSIANTO-PROJEKTIT

SIJAINTI: JOENSUU

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 3,5 VUOTTA. 63 Opintopistettä

www.karelia.fi
Yhteyshenkilö: Mervi Heikkinen
mervi.heikkinen@karelia.fi

Seuraava haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

Metropolia AMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKKA / PELISOVELLUKSET INSINÖÖRI

AMK -TUTKINTO

TECH

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO:
4 vuotta
159/240 Opintopistettä

SIJAINTI: ESPOO

Painotus: INSINÖÖRIKOULUTUS, joka POHJAUTUU MATEMAATTIS-LUONNONTIETEELLISEEN OSAAMISEEN. PELISOVELLUKSISSA tähdätään OHJELMISTOTUOTANTOON joka suuntautuu PELEIHIN. Kurssisisällöt käsittelevät mm. C++, C#, PELIMOOTTORIT, PELISUUNNITTELU ja TEKÖÄLYT, BACKEND- ja GRAFIIKKAOHJELMOINTI, YRITTÄJYYTTÄ unohtamatta. Koulutus tukeutuu vahvasti PROJEKTITYÖHÖN, opiskelijat tekevät paljon pelejä.

www.metropolia.fi
http://games.metropolia.fi
Yhteyshenkilö: Antti Laiho
antti.laiho@metropolia.fi

Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

Metropolia AMK

METROPOLIA AMK MEDIA / 3D-ANIMOINTI JA -VISUALISOINTI

AMK -TUTKINTO

ART

Painotus: 3D-ARTISTIN KOULUTUS, jossa opitaan tuottamaan TEKNISESTI ja VISUAALISESTI laadukasta SISÄLTÖÄ PELEIHIN JA MUIHIN 3D-ALAN SOVELLUSKOHTAISIIN. Koulutus sisältää mm. PELIGRAFIIKAN KONSEPTOINTIA, MALLINTAMISTA ERI KÄYTTÖTARKOITUK-SIIN ja -ALUSTOIHIN, sekä PROJEKTI- ja TIIMITAITOJA. PELIEN LISÄKSI 3D-TAITOJA SOVELLETAAN OPINTOJEN AIKANA MM. ELOKUVAEFEKTIEN JA ANIMAATIOPROJEKTIEN TOTEUTTAMISESSA.

SIJAINTI: HELSINKI

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 4 VUOTTA. 100/240 Opintopistettä

www.metropolia.fi
Yhteyshenkilö: Kristian Simolin
kristian.simolin@metropolia.fi

Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

Tampereen AMK

TIETOJENKÄSITTELY / TRADENOMI MEDIANOMI

AMK -TUTKINTO

TECH

ART

TAMK is providing GAME STUDIES IN BUSINESS INFORMATION SYSTEMS (BIS) and MEDIA STUDIES. BIS is focusing on PROGRAMMING and MEDIA STUDIES ON GAME ART. TAMK Games Academy is for students wanting to become GAMES ARTISTS or GAMES PROGRAMMERS to enable both groups of students to work together.

LOCATION: TAMPERE

DURATION OF GAME STUDIES: 3.5-4 YEARS. 150/210-240 cr.

www.gamesacademy.fi
Contact: Toni Pippola
toni.pippola@tamk.fi

Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

Turun AMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKKA / ICT INSINÖÖRI / ENGINEER

AMK -TUTKINTO

TECH

ART

An ENGINEER specialized in GAME DEVELOPMENT has the ABILITY TO CREATE TECHNOLOGY and ART INTERFACES ranging from PLAYFUL USER INTERFACE DESIGN and GAMIFICATION to HIGH-END ENTERTAINMENT GAMES. The graduates are ABLE TO DEVELOP GAME APPLICATIONS using state-of-the-art PLATFORMS, and to efficiently work as MEMBERS OF A GAME PRODUCTION TEAM or other teams that EMPLOY GAME TECHNOLOGY EXPERTISE in their product.

LOCATION: TURKU

DURATION OF GAME STUDIES: 4 YEARS. 140 cr.

https://www.turkuamk.fi/fi/tutkinnot
Contact: Janne Ahtinen
janne.ahtinen@turkuamk.fi

Apply on: 14 –28.3. 2018

Language in studies: English & Finnish

Lapin Yliopisto

PELISUUNNITTELU JA - TEKNOLOGIA - SIVUAINEKOKONAISUUS

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

ART

Opinnot koostuu Taiteden tiedekunnan graafisen suunnittelun ja audiovisuaalisen mediakulttuurin sekä Lapin ammattikorkeakoulun tieto - ja viestintätekniikan koulutusohjelman järjestämästä opetuksesta. Opinnoissa tarkastellaan PELIKOKEMUKSEN MUOTOILUA sekä PELIEN ja PELILLISIÄ ELEMENTTEJÄ HYÖDYNTÄVIEN SOVELLUSTEN TAIDETEOLLISTA TUOTTAMISTA MEDIATIETEEN, GRAAFISEN SUUNNITTELUN SEKÄ OHJELMISTOTEKNIIKAN JA TEKNOLOGIAN NÄKÖKULMISTA.

LOCATION: ROVANIEMI

OPINTOJEN KESTO: 3-5 vuotta. 25 opintopistettä

Contact: Tomi Knuutila
tomi.knuutila@ulapland.fi

Haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

LUT Lappeenrannan teknillinen yliopisto

M.SC. IN SOFTWARE ENGINEERING / TIETOTEKNIIKAN DI

PART OF THE DEGREE STUDIES

TECH

This is a Master's degree program in SOFTWARE ENGINEERING with Lappeenranta University of Technology. The game development is not a focus in this program, but if you are interested in games, and already going to some other degree program at LUT, LAMK or SAMK, this program includes modules and electives, which focus on the games industry and entertainment software engineering, allowing you to gain course credits from such topics.

LOCATION: LAPPEEN-RANTA

DURATION OF GAME STUDIES: 1 YEARS. 5-40 cr.

www.lut.fi
Contact: Jari Porras
jari.porras@lut.fi

Apply on: Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

Turun yliopisto

TULEVAISUUDEN TEKNOLOGIOIDEN LAITOS / VUOROVAIKUTUSMUOTOILUN OPPIAINE / FILOSOFIAN MAISTERI

OSANA TUTKINTOON VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

ART

Department of Future Technologies in University of Turku offers studies in GAME DEVELOPMENT. Apart from learning TECHNICAL and PROJECT MANAGEMENT SKILLS needed in PRACTICAL GAME PROJECTS, the curriculum offers specializing courses in GAME DESIGN, GAMIFICATION, GAME TESTING, INTERACTIVE STORYTELLING, GAME ART and MIXED REALITY leading to MSC DEGREE.

LOCATION: TURKU

DURATION OF GAME STUDIES: 2 YEARS. 120 cr.

http://tech.utu.fi
Contact: Jouni Smed
jouni.smed@utu.fi

Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

INSTITUTES FOR GAME EDUCATION IN FINLAND | CONDUCTED BY NEOGAMES FINLAND

Aalto -yliopisto

GAME DESIGN AND PRODUCTION / MASTER OF ARTS IN NEW MEDIA / TAITEEN MAISTERI

ACADEMIC DEGREE

TECH

ART

Studies focus on DESIGN FOR INTERACTIVE DIGITAL MEDIA. The education is PROJECT-ORIENTED, COMBINING PRACTICE with THEORY. The major includes GAME DESIGN SKILLS while BUILDING THEORETICAL and CONCEPTUAL UNDERSTANDING on GAMES. MAKING GAMES in MULTIDISCIPLINARY GROUPS is a big part of the studies. Students can take courses from related fields i.e. 3D ANIMATION, INTERACTIVE STORYTELLING, AND INTERACTION DESIGN IN MEDIA LAB

LOCATION: OTANIEMI /ESPOO

DURATION OF GAME STUDIES: 2-3 YEARS. 120 cr.

http://medialab.aalto.fi/studies
Contact: Miikka Junnila
miikka.junnila@aalto.fi

Apply on: Dec. 2017-Jan. 2018

Language in studies: English & Finnish

Jyväskylän yliopisto

IT-TIEDEKUNTA / TIETOTEKNIIKAN MAISTERIOHJELMA / FILOSOFIAN MAISTERI

AKATEEMINEN TUTKINTO

TECH

PELIALAN KOULUTUKSEN KESTO: 2-3 VUOTTA. 120 opintopistettä.

PELIEN ja PELINOMAISTEN JÄRJESTELMIEN KEHITYKSEEN suuntautunut maisteri osaa MÄÄRITELLÄ ja RAKENTAA laajoja ja vaativia TIETOTEKNISIÄ JÄRJESTELMIÄ ASIAKAS-TARPEIDEN PERUSTEELLA sekä HALLITSEE DIGITAALISTEN PELIEN TOTEUTUKSESSA KÄYTETTÄVÄN OHJELMISTO- ja TIETOLIIKENNETEKNIIKAN. Lisäksi hän YMMÄRTÄÄ PELIEN RAKENTEELLISTA, KOKEMUKSELLISTA ja KULTTUURISTA TASOA ja OSAA HYÖDYNTÄÄ TIETOJAAN PELIEN SUUNNITTELUSSA, TOTEUTUKSESSA, PELILLISTÄMISESSÄ sekä TUTKIMUKSESSA.

SIJAINTI: JYVÄSKYLÄ

https://www.jyu.fi/ops/fi/it/
Yhteyshenkilö: Paavo Nieminen
paavo.nieminen@jyu.fi

Seuraava haku: Kevään 2018 yhteishaku

Koulutuskieli: Suomi

Tampereen yliopisto

MDP IN INTERNET AND GAME STUDIES / FILOSOFIAN MAISTERI / MASTER OF SCIENCE

ACADEMIC DEGREE

DURATION OF GAME STUDIES: 2-3 YEARS. 120 cr.

MUU

The programme provides an IN-DEPTH VIEW TO THE FUNDAMENTAL CHARACTER and DEVELOPMENT of GAMES and INTERNET. The programme is targeted at the QUESTIONS of ANALYSIS, DESIGN and APPLICATION of ONLINE SERVICES and DIGITAL GAMES FROM USER- and CULTURALLY FOCUSED PERSPECTIVES. UTA has HIGH PROFILE RESEARCH GROUPS FOCUSED on GAME STUDIES. In 2018-2025, the university hosts an Academy of Finland funded Centre of Excellence in Game Culture Studies.

LOCATION: TAMPERE

http://www.uta.fi/sis/en/iti/mastersprogramme/igs.html
http://gameresearchlab.uta.fi/
Contact: Olli Sotamaa
olli.sotamaa@uta.fi

Apply on: Apply on: 1.12.2017 – 17.1.2018

Language in studies: English & Finnish