

# PELIALAN koulutusta Suomessa

- Ahlmannin koulun säätiö /Oriveden Opisto
- Joutsenon Opisto
- Kauhajoen evankelinen opisto
- Laajasalon opisto
- Prakticum
- AEL Ammattienedistämislaitossäätiö
- Amiedu
- HEO Media
- Kainuun ammattiopisto
- Kouvolan seudun ammattiopisto
- Lybeckerin opisto
- Oulun seudun ammattiopisto
- Pohjois-Karjalan koulutuskuntayhtymä, Riveria
- Outokummun koulutusyksikkö
- Stadin ammattiopisto
- Suupohjan ammatti-instituutti
- Centria-AMK
- Jyväskylän AMK
- Lahden AMK
- Lapin AMK & -Yliopisto
- Oulun AMK
- Oulun AMK - Oulu Game LAB
- Metropolia AMK
- Savonia AMK
- Vaasan AMK:n ja -Yliopiston yhteinen West Coast Game Lab
- Haaga-Helia AMK
- Jyväskylän AMK
- Kaakkois-Suomen AMK - XAMK
- Kajaanin AMK
- Karelia AMK
- Metropolia AMK
- Metropolia AMK
- Tampereen AMK
- Turun AMK

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

AMMATTIIN VALMISTAVA KOULUTUS.

**AMMATILLINEN  
PERUSTUTKINTO**

**AMK -TUTKINTO**

**KORKEAKOULUTUTKINTO**

**OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA**

- LUT Lappeenrannan -  
teknillinen yliopisto
- Turun yliopisto
- Aalto -yliopisto
- Jyväskylän Yliopisto
- Tampereen yliopisto

Onko koulutus maksullista  
Possible tuition fee



Koulutuksen painopistealueet:  
Focus in studies:

TECH

ART

BIZZ

MUU

Lyhyt kuvaus opintojen  
KESKEISIMMISTÄ  
SISÄLLÖISTÄ ja  
PAINOPISTEALUEISTA/  
Description of GAME  
STUDIES and  
FOCUS AREAS

LOCATION

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO / DURATION  
OF GAME STUDIES  
Pelialan op.  
cr. of Game  
Studies



Oppilaitosten nettisivut / www sites  
Koulutukset yhteyshenkilöt / Contact person  
ja näiden yhteystiedot / Contact

Katso myös: <https://opintopolku.fi>

Hakuajat / When to Apply



Koulutuskielet / Language in curriculum

# Ahlmannin koulun säätiö/ Oriveden Opisto

PELITEKNOLOGIAN LINJA &  
VISUAALISEN PELISUUNNITTELUN LINJA

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

€

TECH

ART

Painotus: PELINKEHITTÄMISEN  
TEKNOLOGIA mm. OHJELMOINNIN  
OPIKSELUA ja keskeisimpien  
PELINKEHITYS- ALUSTOJEN  
KÄYTÖN OPETTELU.

Painotus: PELIEN SUUNNITTELU  
kokonaisvaltaisesti ja KUVA-  
TAITEEN PERUSTAIIDOT.  
Opetusta ja yhteisiä projekteja  
peliteknologian linjan kanssa.

Seuraava haku: 1.1.2018

SIJAINTI:  
TAMPERE /  
ORIVESI

[www.ahlman.fi/visuaalisen-  
pelisuunnittelun-linja](http://www.ahlman.fi/visuaalisen-pelisuunnittelun-linja)  
[www.ahlman.fi/peliteknologian-linja](http://www.ahlman.fi/peliteknologian-linja)  
Yhteyshenkilö: Jari Yltävä  
[jari.yltava@ahlman.fi](mailto:jari.yltava@ahlman.fi)

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
1 VUOSI  
36  
opintoviikkoa



Koulutus on maksullista

Koulutuskieli: Suomi

# Joutsenon Opisto

KOHTI PELIALAA

€

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

TECH

MUU



Painotus; Pääasiassa  
OHJELMOINNIN PERUSTEET  
ja UNITYLLÄ OHJELMOINTI.

Sivuaineina on 3D- ja  
2D-GRAFIikka, ANIMAATIO  
ja ÄÄNISUUNNITTELU.

SIJAINTI:  
LAPPEENRANTA  
/JOUTSENO

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
9 kk  
Min. 26.5  
opintopistettä

[www.joutsenonopisto.fi/  
opintolinja/kohti-pelialaa/](http://www.joutsenonopisto.fi/opintolinja/kohti-pelialaa/)  
Yhteyshenkilö: Jukka Hilvonen  
[jukka.hilvonen@joutsenonopisto.fi](mailto:jukka.hilvonen@joutsenonopisto.fi)

Seuraava haku: 1.3.2018

Koulutus on maksullista

Koulutuskieli: Suomi

# Kauhajoen evankelinen opisto

MEDIATAIDE-PELIVISIO

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

€

ART

Painotus;  
VIRTUAALITODELLISUUTEEN  
ja PELIMAAILMOJEN  
SUUNNITTELUUN, sekä  
LIIKKUVAN KUVAN  
TUOTTAMISEEN ja välineistön  
hallintaan keskittynyt  
opintosuunta. Koulutus antaa  
VIRTUAALI- ja PELIMAAILMOJEN  
tekemiseen tarvittavat  
luovat perustaidot.

SIJAINTI:  
KAUHAJOKI

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
10 kk.  
64  
opintopistettä

MUU

Jatkuva haku / Continuous apply

[www.keo.fi](http://www.keo.fi)

Yhteyshenkilö: Jussi Luoma

[jussi.luoma@opisto.info](mailto:jussi.luoma@opisto.info)



Tuition Fee

Language in studies: English & Finnish

# Laajasalon opisto

PELITUOTANTO / GAME PRODUCTION

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

€

TECH

ART

BIZZ

MUU

Game Production focusing:  
PRACTICAL, HIGH QUALITY GAME  
DEVELOPMENT IN TEAM PROJECTS  
for PC, MOBILE and VR platforms.  
BASIC COMPETENCE in both FINNISH  
and ENGLISH is generally REQUIRED  
to apply, but exceptions are possible.  
School also offers separate Finnish  
language for immigrants.

LOCATION:  
HELSINKI

DURATION OF  
GAME STUDIES:  
1 YEAR  
50 cr.

Apply on January 2018

<http://laajasalonopisto.fi/pelituotanto>  
Contact: Yrjö Peussa / [yrjo.peussa@laajasalonopisto.fi](mailto:yrjo.peussa@laajasalonopisto.fi)



Tuition Fee

Language in studies: English & Finnish

# Practicum

## SPELPRODUKTION

EI TUTKINTOON JOHTAVA KOULUTUS.

TECH

ART

Utbildningen innehåller undervisning i alla element av SPELPRODUKTION: PLANERING, DESIGN, GRAFIK, LJUD och PROGRAMMERING.

Målet med utbildningen är att producera unika och individuella spel, arbete som ger dig färdigheter för arbete inom branschen.

LÄGE:  
HELSINGFORS

LÄNGDEN  
I SPEL  
UTBILDNING  
1 ÅR  
60 kp

<http://practicum.fi/unga/spelproduktion.html>

Kontakt: Jens Brännback  
[jens.brannback@practicum.fi](mailto:jens.brannback@practicum.fi)



Nästa sökning: Höst 2018

Språket: Svenska

# AEL Ammattienedistämislaitossäätiö

MEDIA-ALAN AMMATTITUTKINTO  
/ PELIGRAFIKKA

AMMATTITUTKINTO

TECH

€

Painotus: 2D JA  
3D GRAFIIKAN  
TOTEUTTAMINEN

SIJAINTI:  
HELSINKI

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
1.5 VUOTTA.  
Näyttötutkinto-  
järjestelmä

<http://ael.fi/media>  
Yhteyshenkilö: Leena Niiva  
[leena.niiva@ael.fi](mailto:leena.niiva@ael.fi)

*Jatkuva haku*



Koulutus on maksullista

Koulutuskieli: Suomi



# Amiedu

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN AMMATTITUTKINTO /  
PELIOHJELMOIJA &  
MEDIA-ALAN AMMATTITUTKINTO / PELIGRAFIKKA

AMMATTITUTKINTO

€

TECH

ART

The main objective is to develop student into either GAME PROGRAMMER or GAME ARTIST. Student can achieve vocational secondary qualification or vocational upper secondary qualification.

LOCATION:  
HELSINKI

DURATION OF  
GAME STUDIES:  
0.5-2 YEARS

Contact: Jouko Loijas  
[jouko.loijas@amiedu.fi](mailto:jouko.loijas@amiedu.fi)

*Jatkuva haku / Continuous apply*



Tuition Fee

Language in studies: English & Finnish

# HEO Media

## PELISUUNNITTELU

AMMATTIIN VALMISTAVA KOULUTUS.

€

Painotus; MOBIILPELIEN SUUNNITTELU. Lukuvuoden aikana käydään läpi PELISUUNNITTELU IDEOINNISTA VALMIIDEN PELIEN LANSEERAUKSEEN. Lisäksi mukana myös Unity- ja 3D-kurssit.

SIJAINTI:  
HELSINKI

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
9KK.  
n. 60  
opintopistettä

MUU

Seuraava haku: Tammikuu 2018

<http://heo.fi>

Yhteyshenkilö: Raimo Ahonen  
[raimo.ahonen@heo.fi](mailto:raimo.ahonen@heo.fi)



Koulutus on maksullista

Koulutuskieli: Suomi

# Kainuun ammattiopisto

MEDIA-ALAN PERUSTUTKINTO /  
AUDIOVISUAALISEN VIESTINNÄN OSAAMISALA  
MEDIAPALVELUJEN TOTEUTTAJA

AMMATILLINEN  
PERUSTUTKINTO

ART

Painotus; audiovisuaalisen viestinnän  
työtehtävät esim. MEDIA-, PELI- ja  
VIESTINTÄTUOT-  
TEIDEN SUUNNITTELUUN,  
valmistamiseen, TUOTTAMISEEN ja  
MARKKINOINTIIN liittyvissä tehtävissä.

SIJAINTI:  
KAJAANI

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3 VUOTTA.  
30-75  
Opintopistettä

[www.kao.fi](http://www.kao.fi)

Yhteishenkilö: Jouko Kämäräinen  
[jouko.kamarainen@kao.fi](mailto:jouko.kamarainen@kao.fi)

Seuraava haku: Yhteishaku 2018



Koulutuskieli: Suomi

# Kouvolan seudun ammattiopisto

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN  
PERUSTUTKINTO / DATANOMI

AMMATILLINEN  
PERUSTUTKINTO

TECH

Painotus: PELITUOTANNON AIHEET  
mm. OHJELMOINTI, KUVANKÄSITTELY,  
MALLINTAMINEN ja PELISUUNNITTELU.

Koulutukseen kuuluu myös  
OHJELMOINNIN PERUSTEET, alan  
yleisimpien PELIMOOTTOREIDEN  
käyttö ja PROJEKTIN- ja VERSION-  
HALLINTAMENETELMÄT.

SIJAINTI:  
KOUVOLA

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3 VUOTTA. 180  
Opintopistettä

Seuraava haku: Kevät 2018

[www.ksao.fi/koulutustarjonta](http://www.ksao.fi/koulutustarjonta)  
Yhteyshenkilö: Mikko Puustelli  
[mikko.puustelli@ksao.fi](mailto:mikko.puustelli@ksao.fi)



Koulutuskieli: Suomi

# Lybeckerin opisto

KOULUTUSKESKUS BRAHE /  
MEDIA-ALAN PERUSTUTKINTO

AMMATILLINEN  
PERUSTUTKINTO

TECH

ART

Pääpaino opinnoissa on PELIGRAFIIKAN ja -ANIMAATION toteuttamisessa sekä PELILLISYYDEN RAKENTAMISESSA PELIMOOTTOREIDEN avulla. Lisäksi perehdytään ANIMAATION eri TYÖSKENTELYTAPOIHIN, KÄSIKIRJOITAMISEEN ja ÄÄNISUUNNITTELUUN.

SIJAINTI:  
RAAHE

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
2-3 VUOTTA.  
180  
Opintopistettä

*Seuraava haku: Jatkuva haku*

[www.lybecker.fi](http://www.lybecker.fi)  
Yhteyshenkilö: Jari Asukas  
[Jari.asukas@raahenedu.fi](mailto:Jari.asukas@raahenedu.fi)



Koulutuskieli: Suomi

# Oulun seudun ammattiopisto

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN PERUSTUTKINTO  
ja -AMMATTITUTKINTO / DATANOMI

AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO  
& AMMATTITUTKINTO

TECH

Tieto- ja viestintäteknii-  
kan perustutkintokoulutusta  
OHJELMISTOTUOTANNON osaa-  
misalalle PELITUOTANTOON  
painottuen. Koulutuksen  
keskeinen sisältö on  
PELIOHJELMOINNISSA ja  
3D-MALLINNUKSESSA. Opiskelu  
antaa valmiudet toimimiseen  
myös muissa ohjelmistutuotannon  
työtehtävissä.

SIJAINTI:  
OULU

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3 VUOTTA.  
180  
Opintopistettä

[www.osao.fi/hakijalle/ammattilliset-  
perustutkinnot/](http://www.osao.fi/hakijalle/ammattilliset-perustutkinnot/)  
Yhteyshenkilö: Tiina Karvonen  
[tiina.karvonen@osao.fi](mailto:tiina.karvonen@osao.fi)



Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

# Pohjois-Karjalan koulutuskuntayhtymä, Riveria Outokummun koulutusyksikkö

## MEDIA-ALAN PERUSTUTKINTO / PELIALA

AMMATILLINEN  
PERUSTUTKINTO

TECH

ART

Koulutusohjelma valmentaa opiskelijoita HALLITSEMAAN ALALLA YLEISIMMIN KÄYTETYT 3D SOVELLUKSET JA PELIEDITORIT. Pelialan koulutuksessa opiskelijat ja opettajat ovat aktiivisia myös KANSAINVÄLISESTI.

Yhteistyötä toteutetaan erityisesti aasialaisten yritysten ja oppilaitosten kanssa, mm. JAPANISSA JA KIINASSA.

SIJAINTI:  
OUTOKUMPU

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
2-3 VUOTTA.  
180  
Opintopistettä

<http://pkky.fi/oppilaitokset/ammattiopisto/outokumpu>  
Yhteyshenkilö: Tone Arstila  
[tone.arstila@riveria.fi](mailto:tone.arstila@riveria.fi)



Seuraava haku: Jatkuva haku ja yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

# Stadin ammattiopisto

## AMMATILLINEN PERUSTUTKINTO

### A) GAME ART

### B) GAME DEVELOPMENT

UPPER SECONDARY  
QUALIFICATION

TECH

ART

Studies in Game Art program contains  
e.g. CLASSICAL DRAWING, 2D DIGITAL  
PAINTING, 2D ANIMATION,  
3D-MODELING, TEXTURING and  
ANIMATION, 3D SCULPTING, WORKING  
with GAME ENGINES and GAME DESIGN.

Game Development program contains  
e.g. GAME DESIGN, GAME  
PROGRAMMING, GAME ENGINES,  
VERSION CONTROL, 3D-MODELING,  
TEXTURING and ANIMATION.

LOCATION:  
HELSINKI

DURATION OF  
GAME STUDIES:  
2-3 YEARS.  
105 - 120cr.

[www.mediastadi.fi](http://www.mediastadi.fi)

Contact: Jaana Vestergren  
[jaana.vestergren@edu.hel.fi](mailto:jaana.vestergren@edu.hel.fi)



Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish



# Suupohjan ammatti-instituutti

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIIKAN PERUSTUTKINTO,  
OHJELMISTOTUOTANNON OSAAMISALA

AMMATILLINEN  
PERUSTUTKINTO

TECH

Ohjelmistotuotannon osaamisala,  
pelialan näkökulmasta toteutettuna.  
Koulutus sisältää PELIALAN  
PERUSTEET, 3D-MALLINNUS,  
PELIOHJELMOINNIN ja  
PELIMOOTTORIN käytön (UNITY).



[www.saiedu.fi](http://www.saiedu.fi)

Yhteyshenkilö: Margit Haapamäki  
[margit.haapamaki@saiedu.fi](mailto:margit.haapamaki@saiedu.fi)



PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3-2 VUOTTA.  
180  
Opintopistettä



Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

# Centria-AMK

CENTRIA GAME LAB

EI TUTKINTOON JOHTAVA  
KOULUTUS  
TAI AVOIMEN AMMATTI-  
KORKEAKOULUN OPINTOJA

Pelikoulutuksessa käytetään hyväksi lab-mallia. Painotus on LIIKETOIMINNASSA, opetusta on lisäksi mm. MARKKINOINNISTA, GRAFIIKASTA, TIIMITYÖSKENTELYSTÄ, OHJELMOINNISTA ja PELISUUNNITTELUSTA.

SIJAINTI:  
YLIVIESKA

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
10 KK  
30-75  
Opintopistettä

TECH

ART

BIZZ

<https://web.centria.fi/hakijalle/>  
Yhteyshenkilö: Ville Autio  
[ville.autio@centria.fi](mailto:ville.autio@centria.fi)



Seuraava haku: Tammikuu 2018

Language in studies: English & Finnish

# Jyväskylä AMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIKKA / ICT  
INSINÖÖRI / ENGINEER

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

ART

BIZZ

Game Development module consists of BASICS OF GAME DEVELOPMENT (5ect) and GAME DEVELOPMENT PROJECT (10op). In the basics course student will learn GAME DEVELOPMENT THEORY and in the project course students form development groups and develop a working GAME PROTOTYPE.

LOCATION:  
JYVÄSKYLÄ

DURATION OF  
GAME STUDIES:  
0.5 YEARS.  
15 cr.

<https://www.jamk.fi/fi/Koulutus/tekniikan-ala/insinööri-tieto-ja-viestintatekniikka/>

Contact: Mika Karjalainen  
mika.karjalainen@jamk.fi



Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

# Lahden AMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIikka /  
INSINÖÖRI

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

Courses: GAME PROGRAMMING  
ESSENTIALS, GAME  
PROGRAMMING ADVANCED,  
GAME ENGINES, GAME  
DESIGN, WORKSHOP COURSE,  
MATHEMATICS AND PHYSICS IN  
GAME PROGRAMMING.

LOCATION:  
LAHTI

DURATION OF  
GAME STUDIES  
4 YEARS.  
15 cr.

<http://www.lamk.fi/hakijalle/amk-tutkinnot/>  
Contact: Matti Welin  
[matti.welin@lamk.fi](mailto:matti.welin@lamk.fi)



Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

# Lapin AMK & Yliopisto

KESÄPELIOPINNOT /  
TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIikka

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

ART

KESÄPELIOPINNOT on n.20op kokonaisuus, johon pystyy hakemaan avoimen AMK:n kautta, tai jos on LapinAMK:n, tai Lapin yliopiston opiskelija, niin suoraan konserniopintojen kautta.

SIJAINTI:  
ROVANIEMI

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3.5 kk.  
20  
Opintopistettä

PELITUOTANTOPROJEKTI  
- VIRTUAL REALITY,  
TEOLLISUUDEN ja  
LUONNONVAROJEN  
osaamisalan kesäopinnot.

[www.lapinamk.fi](http://www.lapinamk.fi)

Yhteyshenkilö: Petri Hannula  
[petri.hannula@lapinamk.fi](mailto:petri.hannula@lapinamk.fi)

<https://www.ulapland.fi/EN>  
Yhteyshenkilö: Tomi Knuutila  
[tomi.knuutila@ulapland.fi](mailto:tomi.knuutila@ulapland.fi)



Seuraava haku: Talvi 2017

Language in studies: English & Finnish

# Oulun AMK

TIETOJENKÄSITTELY /  
TRADENOMI

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

IT-Tradenomin opinnoissa on pakollinen 15op KOKONAISUUS PELIALASTA. Tämän jatkoksi opiskelijalla on mahdollista suorittaa 15op PELIPROJEKTI, jonka jälkeen opiskelijat lähtevät yrityksiin tekemään 15op YRITYSLÄHTÖISEN PROJEKTIN, 30op harjoittelun ja 15op opinnäytetyön.



PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
1 VUOTTA.  
30 + 30  
Opintopistettä

[http://www.oamk.fi/opinto-opas/  
opintojen-sisalto/](http://www.oamk.fi/opinto-opas/opintojen-sisalto/)  
Yhteyshenkilö: Teppo Räisänen  
[teppo.raisanen@oamk.fi](mailto:teppo.raisanen@oamk.fi)



Seuraava haku: 14.-28.3.2018

Koulutuskieli: Suomi

# Oulun AMK

# Oulu Game LAB

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA  
TAI AVOIMEN AMMATTI-  
KORKEAKOULUN OPINTOJA

Oulu Game LAB is an unique TRAINING and DEVELOPMENT PROGRAM TAILORED to meet the NEEDS of GAME INDUSTRY. Oulu Game LAB supports the DEVELOPMENT of GAME PROTOTYPES/ PRODUCTS and START-UPS.



DURATION OF  
GAME STUDIES  
1-2 semesters +  
possible summer  
studies  
30-75 cr.

MUU

[www.oulugamelab.net](http://www.oulugamelab.net)  
Contact: Anna Salomaa  
[anna.salomaa@oamk.fi](mailto:anna.salomaa@oamk.fi)



Apply on January 2018

Language in studies: English & Finnish

# Metropolia AMK

AVOIN PELIALAN KOULUTUS

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA  
TAI AVOIN AMK

ART

BIZZ

- 1) ARTISTEILLE: Avoimen AMK:n PELIARTISTI 30op.
- 2) PELILIIKETALOUS: AVOIMEN AMK:N PELILIIKETALOUS 30op on 6kk-12kk kestävä TIIVIS PELIALAN KOULUTUS ALAN AMMATTILAISTEN OPETTAMANA. PROJEKTIOPINNOT METROPOLIAN PELISOVELLUS - ja ART OPISKELIJOIDEN KANSSA. YHTEISTYÖSSÄ PK SEUDUN MUIDEN PELIOPPILAITOSTEN KANSSA.

SIJAINTI:  
ESPOO

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
5-12KK  
30  
Opintopistettä

[www.metropolia.fi](http://www.metropolia.fi)  
<http://games.metropolia.fi>  
Yhteyshenkilö: Juha Huhtakallio  
[juha.huhtakallio@metropolia.fi](mailto:juha.huhtakallio@metropolia.fi)



Seuraava haku: Tammikuu 2018

Language in studies: English & Finnish



PELIOHJELMOINNIN perusteissa opetellaan tekemään PELEJÄ PELINKEHITTIMELLÄ (UNITY) ja jatkokursseissa laajennetaan osaamista erilaisiin OHJAIMIIN (mm. VIRTUAALITODELLISUUS) sekä TAUSTAÄRJESTELMIEN kanssa KOMMUNIKOINTIIN. TAVOITTEENA EI OLE VIIHDEPELIT vaan enemmän PELILLISYYS JA SEN HUOMIOIMINEN SOVELLUKSISSA. PELIOHJELMOINNISSA PEREHDYTÄÄN TYÖKALUIHIN ja opetellaan niiden käyttöä osana kehitysprosessia.

SIJAINTI:  
KUOPIO

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
1.5 VUOTTA.  
15  
Opintopistettä

[http://portal.savonia.fi/amk/fi/  
opiskelijalle/](http://portal.savonia.fi/amk/fi/opiskelijalle/)  
Yhteyshenkilö: Veijo Pitkänen  
[veijo.pitkanen@savonia.fi](mailto:veijo.pitkanen@savonia.fi)



Seuraava haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

Vaasan AMK:n ja -Yliopiston yhteinen

# West Coast Game Lab

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

ART

BIZZ

West Coast Game Lab järjestää  
PELIKEHITYKSEN PERUSTEET  
-opintokokonaisuutta.  
Kurssilla käydään läpi  
pelikehityksen kaikki osa-alueet,  
ja kurssin aikana muodostetut  
tiimit TOTEUTTAVAT kurssin  
aikana PELIN. Kurssin opettajat  
tulevat pelialan yrityksistä.

SIJAINTI:  
VAASA

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
10 VIIKKOA  
2-5  
Opintopistettä

<http://westcoastgamelab.fi/>  
Yhteyshenkilö: Jussi Loukiainen  
[jussi.loukiainen@vamk.fi](mailto:jussi.loukiainen@vamk.fi)



Seuraava haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

# Haaga-Helia AMK

TIETOJENKÄSITTELYN KO /  
TRADENOMI

AMK -TUTKINTO

TECH

BIZZ

Tarjoaa ohjelmistotuotannon koulutusta => pelikoodareita ja digitaalisten palvelun koulutusta => pelisuunnittelijoita. Ohjelma ei ole keskittynyt yksinomaan pelialaan, vaan palvelee laaja-alaisesti kaikkia toimialoja keskittyen elämystalouteen ja liiketoimintaan ja näiden tukemiseen tietotekniikan keinoin.

SIJAINTI:  
HELSINKI

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3.5 VUOTTA.  
210  
Opintopistettä

<https://www.haaga-helia.fi/fi/opinto-opas/>  
Yhteyshenkilö: Minna Kivihalme  
Minna.kivihalme@haaga-helia.fi



Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Language in studies: English & Finnish

# Jyväskylän AMK

TIETOJENKÄSITTELYN KO. /  
TRADENOMI

AMK -TUTKINTO

TECH

ART

Ensimmäisenä vuonna on mahdollista opiskella PERUSTEET TEKNOLOGIASTA ja SISÄLLÖN TUOTANNOSTA ja hakea pelialan projektiopintoihin. PELIPROJEKTEISSA voi olla useissa eri rooleissa. Opintojen lopussa voi panostaa syntyneiden pelien jatkekehitykseen ja kaupallistamiseen. Lisäksi sekä HARJOITTELUN että OPINNÄYTETYÖN voi tehdä PELIALAAN liittyen.

SIJAINTI:  
JYVÄSKYLÄ

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3.5 VUOTTA.  
210  
Opintopistettä

[www.jamk.fi/fi/Koulutus/Liiketalouden-ala/tradenomi-tietojenkasittely/](http://www.jamk.fi/fi/Koulutus/Liiketalouden-ala/tradenomi-tietojenkasittely/)  
Yhteyshenkilö: Mika Karhulahti  
[mika.karhulahti@jamk.fi](mailto:mika.karhulahti@jamk.fi)



Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Language in studies: English & Finnish

# Kaakkois-Suomen AMK XAMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIikka / INSINÖÖRI

AMK -TUTKINTO

TECH

Gamelab on peliohjelmoinnin oppimisympäristö, jossa on nykyaikaiset VÄLINEET PELIEN OHJELMOINTIIN monille ERI ALUSTOILLE. Mahdollista kehittää pelejä MOBIILILAITTEILLE (iOS, Android, Windows Phone), KONSOLEILLE ja PC:lle sekä NETTIYMPÄRISTÖÖN.

Opintojen pääpaino on PELIOHJELMOINNIN käytännön opiskelussa eri ohjelmointikieliä (pääpaino C++) ja moderneja pelikehitysympäristöjä käyttäen.

SIJAINTI:  
KOTKA

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
4 VUOTTA.  
240  
Opintopistettä

[https://www.ictlab.fi/index.php/fi/  
peliohjelmointi/etusivu](https://www.ictlab.fi/index.php/fi/peliohjelmointi/etusivu)  
Yhteysthenkilö: Marko Oras  
[marko.oras@xamk.fi](mailto:marko.oras@xamk.fi)



Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Language in studies: English & Finnish

# Kajaanin AMK

TIETOJENKÄSITTELY / TRADENOMI  
TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIikka / INSINÖÖRI

AMK -TUTKINTO

TECH

ART

BIZZ

Painotus:  
Pelinkehityksen alueet:  
PELIOHJELMOINTI,  
PELIGRAFIikka,  
PELITUOTTAMINEN sekä  
PELITEKNOLOGIA.

Erinomaiset yhteydet  
yrityksiin. Käytössä  
viimeisin teknologia.  
SONYN PLAYSTATION FIRST  
ACADEMIC PARTNER sekä  
VR FIRST YHTEISTYÖKUMPPANI.

SIJAINTI:  
KAJAANI

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3,5-4 VUOTTA.  
210-240  
Opintopistettä

[www.kajakgamedev.fi/games.html](http://www.kajakgamedev.fi/games.html)  
Yhteyshenkilö: Tanja Korhonen  
[tanja.korhonen@kamk.fi](mailto:tanja.korhonen@kamk.fi)



Seuraava haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

# Karelia AMK

TIETOJENKÄSITTELY /  
TRADENOMI

AMK -TUTKINTO

TECH

BIZZ

Koulutus sisältää mm. PELIEN  
TEKOÄLYÄ, PELIKEHITYKSEN  
PERUSTEET, C++ OHJELMOINTI,  
SYVENTÄVÄ PELIKEHITYS,  
PELIGRAFIIKAN PERUSTEET,  
EFEKTIOHJELMOINTI, LISÄTTY- ja  
VIRTUAALITODELLISUUS,  
KETTERÄT KEHITYSPROJEKTIT,  
(peliprojektit toimeksiantona)  
OHJELMISTOTUOTANTO  
IT-projektit,  
ICT-TOIMEKSIANTO-PROJEKTIT

SIJAINTI:  
JOENSUU

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
3,5 VUOTTA.  
63  
Opintopistettä

[www.karelia.fi](http://www.karelia.fi)

Yhteyshenkilö: Mervi Heikkinen  
[mervi.heikkinen@karelia.fi](mailto:mervi.heikkinen@karelia.fi)



Seuraava haku: Kevät 2018

Language in studies: English & Finnish

# Metropolia AMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIikka / PELISOVELLUKSET  
INSINÖÖRI

AMK -TUTKINTO

TECH

Painotus: INSINÖÖRIKOULUTUS, joka POHJAUTUU MATEMAATTIS-LUONNONTIETEELLISEEN OSAAMISEEN.

PELISOVELLUKSISSA tähdätään OHJELMISTOTUOTANTOON joka suuntautuu PELEIHIN. Kurssisisällöt käsittelevät mm. C++, C#, PELIMOOTTORIT, PELISUUNNITTELU ja TEKÖÄLYT, BACKEND- ja GRAFIIKKAOHJELMOINTI, YRITTÄJYYTTÄ unohtamatta. Koulutus tukeutuu vahvasti PROJEKTITYÖHÖN, opiskelijat tekevät paljon pelejä.

SIJAINTI:  
ESPOO

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
4 vuotta  
240  
Opintopistettä

[www.metropolia.fi](http://www.metropolia.fi)  
<http://games.metropolia.fi>  
Yhteyshenkilö: Antti Laiho  
[antti.laiho@metropolia.fi](mailto:antti.laiho@metropolia.fi)



Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi



# Metropolia AMK

METROPOLIA AMK MEDIA /  
3D-ANIMOINTI JA -VISUALISOINTI

AMK -TUTKINTO

ART

Painotus: 3D-ARTISTIN KOULUTUS, jossa opitaan tuottamaan TEKNISESTI ja VISUAALISESTI laadukasta SISÄLTÖÄ PELEIHIN JA MUIHIN 3D-ALAN SOVELLUSKOHTAISIIIN. Koulutus sisältää mm. PELIGRAFIIKAN KONSEPTOINTIA, MALLINTAMISTA ERI KÄYTTÖTARKOITUKSIIN ja -ALUSTOIHIN, sekä PROJEKTI- ja TIIMITAITOJA. PELIEN LISÄKSI 3D-TAITOJA SOVELLETAAN OPINTOJEN AIKANA MM. ELOKUVAEFEKTIEN JA ANIMAATIOPROJEKTIEN TOTEUTTAMISESSA.

SIJAINTI:  
HELSINKI

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
4 VUOTTA.  
240  
Opintopistettä

[www.metropolia.fi](http://www.metropolia.fi)

Yhteyshenkilö: Kristian Simolin  
[kristian.simolin@metropolia.fi](mailto:kristian.simolin@metropolia.fi)



Seuraava haku: Yhteishaku 2018

Koulutuskieli: Suomi

# Tampereen AMK

TIETOJENKÄSITTELY /  
TRADENOMI  
MEDIANOMI

AMK -TUTKINTO

TECH

ART

TAMK is providing GAME STUDIES IN BUSINESS INFORMATION SYSTEMS (BIS) and MEDIA STUDIES. BIS is focusing on PROGRAMMING and MEDIA STUDIES ON GAME ART. TAMK Games Academy is for students wanting to become GAMES ARTISTS or GAMES PROGRAMMERS to enable both groups of students to work together.

LOCATION:  
TAMPERE

DURATION OF  
GAME STUDIES:  
3.5-4 YEARS.  
120-180 cr.

[www.gamesacademy.fi](http://www.gamesacademy.fi)  
Contact: Toni Pippola  
[toni.pippola@tamk.fi](mailto:toni.pippola@tamk.fi)



Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

# Turun AMK

TIETO- JA VIESTINTÄTEKNIikka / ICT  
INSINÖÖRI / ENGINEER

AMK -TUTKINTO

TECH

ART

An ENGINEER specialized in GAME DEVELOPMENT has the ABILITY TO CREATE TECHNOLOGY and ART INTERFACES ranging from PLAYFUL USER INTERFACE DESIGN and GAMIFICATION to HIGH-END ENTERTAINMENT GAMES. The graduates are ABLE TO DEVELOP GAME APPLICATIONS using state-of-the-art PLATFORMS, and to efficiently work as MEMBERS OF A GAME PRODUCTION TEAM or other teams that EMPLOY GAME TECHNOLOGY EXPERTISE in their product.

LOCATION:  
TURKU

DURATION OF  
GAME STUDIES:  
4 YEARS.  
140 cr.

<https://www.turkuamk.fi/fi/tutkinnot>  
Contact: Janne Ahtinen  
[janne.ahtinen@turkuamk.fi](mailto:janne.ahtinen@turkuamk.fi)



Apply on: 14 -28.3. 2018

Language in studies: English & Finnish

# LUT Lappeenranta teknillinen yliopisto

M.SC. IN SOFTWARE ENGINEERING / TIETOTEKNIIKAN DI

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

This is a Master's degree program in SOFTWARE ENGINEERING with Lappeenranta University of Technology. The game development is not a focus in this program, but if you are interested in games, and already going to some other degree program at LUT, LAMK or SAMK, this program includes modules and electives, which focus on the games industry and entertainment software engineering, allowing you to gain course credits from such topics.

LOCATION:  
LAPPEEN-  
RANTA

DURATION OF  
GAME STUDIES:  
1 YEARS.  
5-40 cr.

[www.lut.fi](http://www.lut.fi)  
Contact: Jari Porras  
[jari.porras@lut.fi](mailto:jari.porras@lut.fi)



Apply on: Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

# Turun yliopisto

TULEVAISUUDEN TEKNOLOGIOIDEN LAITOS /  
VUOROVAIKUTUSMUOTOILUN OPPIAINE /  
FILOSOFIAN MAISTERI

OSANA TUTKINTOON  
VALMISTAVAA KOULUTUSTA

TECH

ART

Department of Future Technologies in University of Turku offers studies in GAME DEVELOPMENT. Apart from learning TECHNICAL and PROJECT MANAGEMENT SKILLS needed in PRACTICAL GAME PROJECTS, the curriculum offers specializing courses in GAME DESIGN, GAMIFICATION, GAME TESTING, INTERACTIVE STORYTELLING, GAME ART and MIXED REALITY leading to MSC DEGREE.

LOCATION:  
TURKU

DURATION  
OF GAME  
STUDIES:  
2 YEARS.  
120 cr.

<http://tech.utu.fi>  
Contact: Jouni Smed  
[jouni.smed@utu.fi](mailto:jouni.smed@utu.fi)



Apply on Spring 2018

Language in studies: English & Finnish

# Aalto -yliopisto

**GAME DESIGN AND PRODUCTION /  
MASTER OF ARTS IN NEW MEDIA /  
TAITEEN MAISTERI**

**ACADEMIC DEGREE**

**TECH**

**ART**

Studies focus on DESIGN FOR INTERACTIVE DIGITAL MEDIA. The education is PROJECT-ORIENTED, COMBINING PRACTICE with THEORY.

The major includes GAME DESIGN SKILLS while BUILDING THEORETICAL and CONCEPTUAL UNDERSTANDING on GAMES. MAKING GAMES in MULTIDISCIPLINARY GROUPS is a big part of the studies. Students can take courses from related fields i.e. 3D ANIMATION, INTERACTIVE STORYTELLING, AND INTERACTION DESIGN IN MEDIA LAB

**LOCATION:  
OTANIEMI  
/ESPOO**

**DURATION OF  
GAME STUDIES:  
2-3 YEARS.  
120 cr.**

<http://medialab.aalto.fi/studies>  
Contact: Miikka Junnila  
[miikka.junnila@aalto.fi](mailto:miikka.junnila@aalto.fi)



*Apply on: Dec. 2017-Jan. 2018*

*Language in studies: English & Finnish*

# Jyväskylän yliopisto

TIETOTEKNIIKAN MAISTERIOHJELMA, OHJELMISTO- JA  
TIETOLIKENNETEKNIIKAN OPINTOSUUNTA/  
FILOSOFIAN MAISTERI

AKATEEMINEN TUTKINTO

TECH

PELIEN ja PELINOMAISTEN JÄRJESTELMIEN KEHITYKSEEN suuntautunut maisteri osaa MÄÄRITELLÄ ja RAKENTAA laajoja ja vaativia TIETOTEKNISIÄ JÄRJESTELMIÄ ASIAKAS-TARPEIDEN PERUSTEELLA sekä HALLITSEE DIGITAALISTEN PELIEN TOTEUTUKSESSA KÄYTETTÄVÄN OHJELMISTO- ja TIETOLIKENNETEKNIIKAN. Lisäksi hän YMMÄRTÄÄ PELIEN RAKENTEELLISTA, KOKEMUKSELLISTA ja KULTTUURISTA TASOA ja OSAA HYÖDYNTÄÄ TIETOJAAN PELIEN SUUNNITTELUSSA, TOTEUTTAMISESSA, PELILLISTÄMISESSÄ sekä TUTKIMUKSESSA.

SIJAINTI:  
JYVÄSKYLÄ

PELIALAN  
KOULUTUKSEN  
KESTO:  
2-3 VUOTTA.  
120  
opintopistettä.

[www.jyu.fi/ops/fi/it/tietotekniikan-  
maisteriohjelma](http://www.jyu.fi/ops/fi/it/tietotekniikan-maisteriohjelma)  
Yhteyshenkilö: Paavo Nieminen  
[paavo.j.nieminen@jyu.fi](mailto:paavo.j.nieminen@jyu.fi)



Haku: Kevään 2018 yhteishaku

Language in studies: English & Finnish

# Tampereen yliopisto

MDP IN INTERNET AND GAME STUDIES /  
FILOSOFIAN MAISTERI / MASTER OF SCIENCE

ACADEMIC DEGREE

The programme provides an IN-DEPTH VIEW TO THE FUNDAMENTAL CHARACTER and DEVELOPMENT of GAMES and INTERNET. The programme is targeted at the QUESTIONS of ANALYSIS, DESIGN and APPLICATION of ONLINE SERVICES and DIGITAL GAMES FROM USER- and CULTURALLY FOCUSED PERSPECTIVES.

UTA has HIGH PROFILE RESEARCH GROUPS FOCUSED on GAME STUDIES. In 2018-2025, the university hosts an Academy of Finland funded Centre of Excellence in Game Culture Studies.

LOCATION:  
TAMPERE

DURATION OF  
GAME STUDIES:  
2-3 YEARS.  
120 cr.

MUU

<http://www.uta.fi/sis/en/iti/mastersprogramme/igs.html>  
<http://gameresearchlab.uta.fi/>  
Contact: Olli Sotamaa  
[olli.sotamaa@uta.fi](mailto:olli.sotamaa@uta.fi)



Apply on: Apply on: 1.12.2017 – 17.1.2018

Language in studies: English & Finnish