

Neogames Finland ry.

28.4.2014

TOIMINTAKERTOMUS 2013

1. Neogames yleistä

Neogames Finland Ry on Suomen pelialan keskus, Neogames on toiminut vuodesta 2003 - 2012 osana Hermia Oy:tä ja 2012 loppuvuodesta alkaen itsenäisenä yhdistyksenä.

Neogames Finland Ry on merkitty yhdistysrekisteriin 6.9.2012 ja Neogames Finland Ry:lle on myönnetty y-tunnus 24.9 (y-tunnus 2500134-1). Neogames Finlandin varsinainen toiminta alkoi 1.10.2012. Tämä toimintakertomus käsittelee Neogamesin ensimmäistä tilikautta 1.10.2012 – 31.12.2013

2. Yhdistyksen henkilöstö

Yhdistyksen varsinainen toiminta alkoi 1.10.2012 kun Neogamesin toiminnot siirtyivät yhteisellä sopimuksella edelliseltä hallinnoijalta Hermia Oy:ltä yhdistykselle. Yhdistyksen toiminnanjohtajana toimi 1.10. alkaen KooPee Hiltunen. Talousasioista ja yhdistyksen perustamiseen liittyvistä asioista huolehti 1.10.2012 alkaen Jari-Pekka Kaleva. Vuoden 2012 aikana yhdistyksellä ei ollut omia työntekijöitä, vaan toiminnanjohtajan työ ostettiin B105 Oy:ltä ja Jari-Pekka Kalevan palvelut EGDF Oy:ltä. Suvi Latvan työpanos hankittiin Neogamesin edelliseltä hallinnoijalta Hermia Oy:ltä.

Vuoden 2013 aikana Neogames palkkasi jatkuvilla työsopimuksilla kolme työntekijää. KooPee Hiltunen (johtaja, 1.2.2013 alkaen), Suvi Latva (koordinaattori, 1.5.2013 alkaen) ja Jari-Pekka Kaleva (Senior Policy Analyst, 1.7.2013 alkaen).

3. Hallituksen kokoukset

Yhdistyksen perustajien muodostama hallitus kokoontui vuoden 2012 aikana perustamiskokouksen 28.5 lisäksi kaksi kertaa. 19.9.2012 ja 19.10.2012.

Yhdistyksen syyskokouksen valitsema hallitus kokoontui ensimmäisen kerran 13.2.2013. ja toisen kerran 19.11.2013.

Yhdistyksen perustajien muodostaman hallituksen kokoonpano ajalla 28.5.2012 – 2.11.2012 oli:

- KooPee Hiltunen (hallituksen pj.)
- Suvi Latva (jäsen)
- Harri Kuusela (jäsen)
- Jari-Pekka Kaleva (hallituksen sihteeri)

Syyskokouksessa 2.11.2012 valittu uusi hallitus toimi 31.12.2013 loppuneella toimikaudella

seuraavassa kokoonpanossa:

- Ilari Kuittinen (hallituksen pj.)
- Aki Järvilehto
- Teemu Saarelainen (hallituksen varapj. 13.2 alkaen)
- Olli Sotamaa
- Markus Myhrberg
- Suvi Latva
- Harri Kuusela

Suoritetun arvonnän tuloksena Järvilehdon, Saarelaisen ja Latvan kausien määriteltiin kestävän vuodet 2013-2014 ja Sotamaan, Kuuselan ja Myhrbergin kaudet vuoden 2013.

4. Yhdistyksen sääntömääräiset kokoukset

Yhdistyksen ensimmäinen sääntömääräinen syyskokous pidettiin 2.11.2012. Vuoden 2013 kevätkokous pidettiin 17.5.2013 ja syyskokous 17.12.2013

5. Yhdistyksen operatiivinen toiminta

Yhdistyksen operatiivinen toiminta alkoi 1.10.2012. Toiminta jatkoi Neogames / Hermian toimintaa saumattomasti, joten varsinaisen operatiivisen toiminnan käynnistäminen ei vaatinut ylimääräistä aikaa.

Neogames Finland Ry:n tärkeimmät operatiiviset toimet

5.1 Perustoiminta 2012

Lokakuu

- Mindtrek peliseminaari 4.10.
- Finnish Game Industry esitteen tuottaminen

Marraskuu

- DigiExpo 2.-4.11. Kuuden oppilaitoksen DigiExpo-osallistumisen organisointi.
- Finnish Game Industry -esitteen tuottaminen

Joulukuu

- Game Connection 27.11 - 1.12. Kymmenen yrityksen Game Connection -matkojen, majoituksen ja osallistumisen organisointi ja TEM-tukien haku
- EDGE Region Special Finland -advertoriaalin järjestelyt (julkaistiin numerossa 252, joka ilmestyi GDC 2013 aikaan)

5.2 Perustoiminta 2013

Tammikuu 2013

- GDC 2013 vientihankkeen suunnittelu
- Nordic Game 2013 ja Nordic Game Awards 2013 valmistelu.
- Finnish Game Awards 2013 tapahtuman valmistelu
- EDGE Region special 28 sivua. Tapaamisen järjestelyt ja tapaaminen

Helmikuu 2013

- GDC 2013 vientihankkeen suunnittelu
- Finnish Game Awards 2013 -tapahtuman valmistelu
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitityön aloitus

Maaliskuu 2013

- GDC 2013 vientihankkeen suunnittelu
- Nordic Game 2013 ja Nordic Game Awards 2013 valmistelu
- GDC vientimatka maaliskuun lopussa
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitityö

Huhtikuu 2013

- Nordic Game 2013 ja Nordic Game Awards 2013 valmistelu
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitityö
- Sitran e-health -selvitys
- Tekesin pelialan kehityspolku-selvitys
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitityö

Toukokuu 2013

- Nordic Game 2013 vientitapahtuma
- Sitran e-health -selvitys
- Tekesin pelialan kehityspolku-selvitys
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitityö

Kesäkuu 2013

- Gamescom 2013 vientimatkan suunnittelu
- Ilosaarirockin yhteydessä järjestettävä pelitapahtuman valmistelut
- Sitran e-health -selvitys
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitityö

Heinäkuu 2013

- Lomakausi
- Ilosaarirockin yhteydessä järjestettävä pelitapahtuma

Elokuu 2013

- Gamescom 2013 vientimatka Kölniin
- Lukeminen NYT-selvitys (Vantaan kirjastotoimi)
- Mindtrek 2013 -tapahtuman suunnittelu ja tiedotus
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitityö

Syyskuu 2013

- Pariisin Game Connection -tapahtuman suunnittelu ja tiedotus
- Mindtrek 2013 -tapahtuman suunnittelu ja tiedotus
- Mindtrek-tapahtuma
- Lukeminen NYT -selvitys (Vantaan kirjastotoimi)
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitutyö

Lokakuu 2013

- Pariisin Game Connection -tapahtuman suunnittelu ja tiedotus
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitutyö

Marraskuu 2013

- Pariisin Game Connection -tapahtuman suunnittelu ja tiedotus
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitutyö

Joulukuu 2013

- Pariisin Game Connection -tapahtuma
- Tekesin Skene-ohjelman koordinoitutyö

Jatkuvana prosessina on kauden aikana tehty mm. seuraavia toimenpiteitä:

- Yhteistyö pelialan muiden kotimaisten organisaatioiden kanssa (Igda, Pelinkehittäjät Ry, Digra)
- Yhteistyö oppilaitosten kanssa (Virtuaaliakatemia, oppilaitosverkosto)
- Yhteistyö pelialan aluekehittäjäorganisaatioiden kanssa / aluekehittäjäverkoston koordinointi
- Yhteistyö muiden toimialojen kanssa (mm. Favex, Ohjelmistoyrittäjät ry, Finnanimation)
- Pohjoismainen yhteistyö (Nordic Game Institute)
- Eurooppalainen yhteistyö EGDF:n kautta
- Muu verkostoitumistoiminta (julkaisijat, VC)
- Yhteistyö rahoitustahojen, varsinkin seed-fund rahastojen kanssa (yksityinen ja julkinen)
- Mediatyhteistyö (haastattelut, artikkelit, toimialan näkyvyys)
- Team Finland -yhteistyö (Tekes, Finnpro, UM, OKM, TEM)

5.3 Selvitykset ja tutkimukset

”Peliteollisuus kehityspolku”, **Tekes**:

http://www.tekes.fi/Julkaisut/peliteollisuus_kehityspolku.pdf

”Mapping the full potential of the emerging health game markets”, **Sitra**:

<http://www.sitra.fi/julkaisut/Selvityksi%C3%A4-sarja/Selvityksia72.pdf>

Lukeminen NYT-hankkeen selvitykset: ”Kirjastojen potentiaali pelikehittäjien tuotekehitysprosessien tukijana” sekä ”Kirjastojen rooli suomalaisen peliharrastuksen tukijana”
Vantaan kirjastotoimi

”Työvoimatarvekartoitus”, **Uudenmaan ELY-keskus**

5.4 Vientimatkat

Neogames järjesti vuonna 2012 yhden ja vuonna 2013 neljä vientimatkaa. Vuoden 2013 vientimatkojen järjestelyn mahdollisti OKM-tuki.

Maaliskuu 2013, GDC / Game Connection, San Francisco

GDC oli vuoden 2013 tärkein pelitapahtuma USA:ssa.

GDC:n yhteydessä järjestettiin seminaarien lisäksi myös Expo jossa Neogames oli näytteilleasettajana mukana NGI:n organisoimalla osastolla.

Neogames organisoii GDC:n yhteydessä myös Suomalaisten yritysten Game Connection osallistumisen. Kaikkiaan Game Connectioniin osallistui 8 suomalaista yritystä ja 4 pelialan organisaatiota:

Mental Moustache Oy, Tripworks Oy, Kuuasema Ltd, Delicode Oy, Team Action Zone (TAZ) Oy, Nitro Games Ltd / Octane Games, Songhi Ltd ja Goodkind Oy

Joensuun Tiedepuisto, Mansegames, Playa / Cursor ja Tekes

Toukokouu 2013, Nordic Game / Malmö

Nordic Game tapahtuma järjestettiin Malmössä yhdeksättä kertaa. Tapahtuma oli luonteeltaan seminaari- ja verkostoitumistapahtuma.

Tapahtuman matkojen ja majoitusten organisointi tapahtui yritysten omasta toimesta ja Neogames osallistui tapahtuman ohjelman suunnitteluun.

Tämän lisäksi Neogames organisoii ja kustansi 76 Suomalaisen opiskelijan osallistumisen tapahtumaan. Opiskelijat olivat Negamesin jäsenoppilaitoksissa pelialaa opiskelevia henkilöitä.

Oppilaitoksia olivat Kyamk, Kajak, TAMK, Pelitalo Outokumpu ja Sataedu

Elokuu 2013, Gamescom / Köln

Gamescom on Euroopan suurin pelinkehittäjien tapaaminen. 2009 ensimmäistä kertaa Kölnissä (aiemmin Leipzigissa) järjestetty tapaaminen keräsi paljon eurooppalaista peliväkeä seminaareihin, workshoppeihin ja Expoon.

Neogames järjesti yhteistyössä NGI:n kanssa boothin jolle osallistui 8 suomalaista yritystä. Helmeni Oy, Housemarque Oy, Mental Moustache Oy, Grand Cru Oy, Applifier Oy, Tripworks Oy, Polar Bunny Oy ja Stormcharge Oy

Joulukuu 2013 / Game Connection Paris

Neogames organisoii joulukuussa suomalaisten yritysten Game Connection Paris - osallistumisen. Kaikkiaan Game Connection Pariisiin osallistui 9 suomalaista yritystä ja 2 pelialan organisaatiota: Housemarque Oy, Nitro Games Oy, SongHi Oy, Mental Moustache, Polar Bunny Oy, Kukouri Oy, Applifier Oy, Kuuasema Oy ja Frogmind Oy. Organisaatiosallistujia Joensuu Science Park ja Playa / Cursor

Kaikkiaan Neogamesin vientimatkoille osallistui 2013 aikana 16 eri peliyritystä

Näiden lisäksi vientimatkoille osallistui edustajia viidestä eri oppilaitoksesta, valtionhallinnosta ja lievealueiden yrityksistä sekä pelialan maakunnallisista organisaatioista.

Kaikkiaan alan toimijoita osallistui vientimatkoihin tavalla tai toisella n. 140 henkeä vuoden 2013 aikana.

Opetusministeriön rahoituksen ohella tapahtumat rahoitettiin osallistuja- ja sponsorimaksuin.

5.5 Tiedotuskeskustoiminta ja viestintä

5.5.1 Viestintä

Neogamesin kohderyhmäviestintä on perustunut verkkosivuilla tapahtuvaan viestintään, PlayFinland Facebook-ryhmän kautta tapahtuvaan viestintään, sähköpostitiedottamiseen sekä erittäin aktiiviseen henkilö-/ yrityskohtaiseen yhteydenpitoon.

Kaiken viestinnän tavoitteena on ollut tehdä tunnetuksi Neogamesin palvelutarjonta ja luoda yhteyksiä eri toimijoiden välille.

Vuoden 2013 aikana lähetettiin kaikkiaan 12 yleisuutiskirjettä ja useita tapahtumatiedotteita.

5.5.2 Tiedotuskeskustoiminta

Neogamesin edustajaa haastateltiin vuoden 2013 aikana eri yhteyksissä yli sata kertaa ja haastatteluja esitettiin lehtien lisäksi myös sähköisissä joukkotiedotusvälineissä.

Neogames osallistui myös pelialan ulkomaille suuntautuvan tiedotuksen tekemiseen sekä vientitapahtumien, että kotimaassa järjestettyjen ulkomaisille toimittajille tai muille viiteryhmille suunnattujen tiedotustilaisuuksien muodossa.

Esimerkkejä julkaistuista artikkeleista:

<http://www.edge-online.com/features/region-specific-north-face-to-face/>

<http://www.helsinkitimes.fi/finland/finland-news/domestic/8778-game-related-studies-attract-students.html>

<http://www.pocketgamer.biz/news/54984/firm-finnish-sulake-veteran-sets-up-pr-agency-aimed-at-finnish-devs/>

<http://www.japantimes.co.jp/news/2013/10/16/business/corporate-business/softbank-gungho-snap-up-finnish-firm/>

Osa julkaistuista jutuista löytyy Neogamesin arkistoista, mutta esim. ulkomaisten juttujen jäljittäminen on ollut joissain tapauksissa mahdotonta.

Kaikkiaan tiedotustoiminta oli vuonna 2013 erittäin vilkasta ja pelialan näkyvyys sekä kotimaan, että ulkomaan mediassa hyvä.

6. Yhdistyksen talous

1.10.2012 – 31.12.2013 oli yhdistyksen ensimmäinen tilikausi. Yhdistyksen taloudellinen tilanne tilikauden aikana oli vakaa, yhdistys suoriutui velvoitteistaan ilman ongelmia ja se onnistui keräämään riittävän kassan, joka mahdollistaa kuukausittaisista taloudellisista velvoitteista selviytymisen.

Yhdistyksen talouden kannalta OKM:n toimikaudella 2013 myöntämät vienti- ja tiedotuskeskustuet olivat yhdistyksen toiminnan kannalta taloudellisesti merkittäviä. Vientituki mahdollisti vientitoiminnan jatkamisen ja tiedotuskeskustuella oli merkittävä vaikutus toimialan laaja-alaisen kansainvälisen tiedotuksen toteuttamisessa.

7. Allekirjoitus

Helsingissä 28.4.2014

KooPee Hiltunen
Johtaja / Neogames Finland Ry